

Projekat STEAMDIVE okuplja 7 partnera, od kojih svaki doprinosi jedinstvenim snagama u oblasti obrazovanja, istraživanja i angažovanja zajednice. Zajedno čine dinamičnu mrežu posvećenu unapređenju inkluzivnog i inovativnog STEAM obrazovanja.



Foundation for
Research and
Technology
- Hellas-



DANMAR
COMPUTERS



OLOKLIOSI



AEAB



Tehnicka skola



MUCUR SAGLIK
SOSYAL EGITIM
VE
YARDIMLAMA
VAKFI

11ο Γενικό
Λύκειο
Ηρακλείου

11th Geniko Lykio
Irakliou



STEAMDIVE

Diversity in STEAM

Inovativni digitalni alati koji podstiču
inkluziju i raznolikost u školama



STEAMDIVE
Diversity in STEAM



Web



steamdive.eu

Social



facebook.com/STEAMDIVE



instagram.com/steamdive/



youtube.com/@steamdive

Sufinansirano od strane Erasmus+ programa Evropske unije.
Podrška Evropske komisije za izradu ove publikacije ne predstavlja
odobravanje njenog sadržaja, koji odražava isključivo stavove autora, i
Komisija se ne može smatrati odgovornom za bilo kakvu upotrebu
informacija koje se u njoj nalaze.





Projekat **STEAMDIVE** je Erasmus+ inicijativa usmerena na promociju raznolikosti i inkluzije u obrazovanju kroz integraciju nauke, tehnologije, inženjerstva, umetnosti i matematike (STEAM) sa društvenom svešću i gejmifikacijom.

O čemu se radi u projektu STEAMDIVE?

Borba protiv diskriminacije: Projekat se bavi diskriminacijom zasnovanom na polu i promoviše jednake mogućnosti za sve mlade, uključujući LGBTQI+ osobe i učenike sa posebnim obrazovnim potrebama (SEN/SEND).

Podsticanje samoprihvatanja: Cilj je suzbijanje problema poput stida zbog izgleda i samoodbacivanja, naročito kod tinejdžera i predtinejdžera.

Inovativno obrazovanje: Kombinovanjem umetnosti, nauke i tehnologije, projekat razvija zanimljive obrazovne alate koji pomažu učenicima da razumeju i prihvate raznolikosti.

Kratki filmovi Glasovi raznolikosti

U sklopu projekta STEAMDIVE, učenici iz Grčke, Portugala i Srbije kreirali su tri originalna kratka filma koji istražuju ključne aspekte raznolikosti, ravnopravnosti i inkluzije u savremenom svetu.

Ovi filmovi su rezultat kreativnog i obrazovnog procesa koji je obuhvatio:

- Radionice pisanja scenarij sa fokusom na inkluzivne narative i kreativno pripovedanje
- Režijske sesije i probe koje su učenike upoznale sa vizuelnim jezikom i izgradnjom scena
- Snimanje i montažu uz podršku nastavnika i profesionalnih mentora

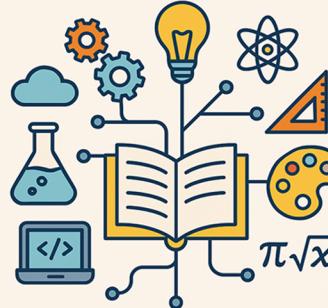
Svaki film se bavi različitim aspektom inkluzije:

- Rodni identitet i izražavanje
- Kulturno poreklo i rasna raznolikost
- Posebne obrazovne potrebe i emocionalna dobrobit

Kratki filmovi pružili su učenicima priliku da zajedno kreiraju smislene priče, izraze svoje stavove i iskuse moć filma kao sredstva za podizanje društvene svesti i razvijanje empatije.

Pogledajte filmove na YouTube kanalu projekta:

<https://www.youtube.com/@steamdive>



STEAMDIVE nastavni plan

Vodič za inkluzivno i kreativno STEAM obrazovanje

STEAMDIVE kurikulum je savremeni obrazovni vodič namenjen nastavnicima srednjih škola, STEAM facilitatorima i edukatorima koji rade u raznolikim obrazovnim sredinama. Razvijen je kroz saradnju partnera iz Grčke, Poljske, Portugala, Srbije i Turske, s ciljem da podrži inkluzivno i kreativno STEAM obrazovanje za učenike uzrasta od 13 do 18 godina. Kurikulum je organizovan u sedam modula koji kombinuju teorijska znanja sa praktičnim alatima za rad u učionici. Obuhvata teme kao što su: naučno istraživanje, rešavanje problema iz stvarnog života, kritičko mišljenje, digitalno pripovedanje, programiranje, robotika,

integracija umetnosti u STEM oblasti.

Poseban akcenat stavljen je na digitalnu pismenost, kulturnu svest i primenu savremenih tehnologija poput makerspace-a kako bi se podstakla prilagodljiva i inkluzivna praksa u nastavi.

STEAMDIVE kurikulum (dostupan za preuzimanje kao PDF na više jezika) osnažuje nastavnike da razvijaju

kreativnost, interkulturno razumevanje i analitičko razmišljanje u savremenim globalnim učionicama.

Edukativni softver

U okviru projekta STEAMDIVE razvijena su dva inovativna digitalna alata koji podržavaju raznolikost i kreativnost u STEAM obrazovanju. Prvi alat, Ogledalo raznolikosti (MOD – Mirror of Diversity), predstavlja interaktivno iskustvo proširene stvarnosti koje menja crte lica korisnika kako bi simuliralo različite rodne ili rasne identitete. Cilj ovog alata je podsticanje empatije i razmišljanja o predasudama i diskriminaciji.

Drugi alat, Matematika do kubizma (Maths to Cubism), je interaktivni umetnički alat koji korisnicima omogućava da kreiraju digitalne slike u kubističkom stilu pomoću geometrijskog dizajna i matematičke logike. Na taj način, ovaj alat povezuje STEM oblasti sa vizuelnim umetnostima.

Obe aplikacije podstiču inkluzivno učenje, samoproučavanje i interdisciplinarno razmišljanje, kako kod učenika, tako i kod nastavnika.

