

Το έργο STEAMDIVE συγκεντρώνει 7 εταίρους, καθένας από τους οποίους προσφέρει ξεχωριστή εμπειρία στην εκπαίδευση, την έρευνα και την κοινωνική συμμετοχή. Μαζί, σχηματίζουν ένα δυναμικό δίκτυο αφιερωμένο στην προώθηση μιας καινοτόμου και χωρίς αποκλεισμούς εκπαίδευσης STEAM.



Ίδρυμα  
Τεχνολογίας  
και Έρευνας



OLOKLIOSI



Tehnicka skola



DANMAR  
COMPUTERS



AEAB



MUCUR SAGLIK  
SOSYAL EGITIM  
VE  
YARDIMLAMA  
VAKFI

11ο Γενικό  
Λύκειο  
Ηρακλείου

11<sup>th</sup> Γενικό  
Λύκειο  
Ηρακλείου



# STEAMDIVE

## Diversity in STEAM

Καινοτόμα ψηφιακά εργαλεία που προωθούν την  
ένταξη και την διαφορετικότητα στα σχολεία



STEAMDIVE  
Diversity in STEAM



### Web



[steamdive.eu](http://steamdive.eu)

### Social



[facebook.com/STEAMDIVE](https://facebook.com/STEAMDIVE)



[instagram.com/steamdive/](https://instagram.com/steamdive/)



[youtube.com/@steamdive](https://youtube.com/@steamdive)

Συγχρηματοδοτείται από το Πρόγραμμα Erasmus+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης  
Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή αυτής της  
δημοσίευσης δεν συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει  
μόνο τις απόψεις των συγγραφέων και η Επιτροπή δεν φέρει καμία ευθύνη για  
οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.



## Ταινίες Μικρού Μήκους Φωνές της Διαφορετικότητας

Στο πλαίσιο του έργου STEAMDIVE, φοιτητές από την Ελλάδα, την Πορτογαλία και τη Σερβία δημιουργήσαν τρεις πρωτότυπες ταινίες μικρού μήκους που εξερευνούν βασικές πτυχές της διαφορετικότητας, της ισότητας και της ένταξης στον σημερινό κόσμο. Αυτές οι ταινίες είναι το αποτέλεσμα ενός δημιουργικού και εκπαιδευτικού ταξιδιού που περιελάμβανε:

- Εργαστήρια σεναρίου με επίκεντρο τις συμπεριληπτικές αφηγήσεις και την δημιουργική αφήγηση
- Συνεδρίες σκηνοθεσίας και πρόβες που εισήγαγαν τους φοιτητές στην οπτική γλώσσα και τη δημιουργία σκηνών
- Κινηματογράφηση και μοντάζ με την υποστήριξη εκπαιδευτικών και επαγγελματιών μέντορων

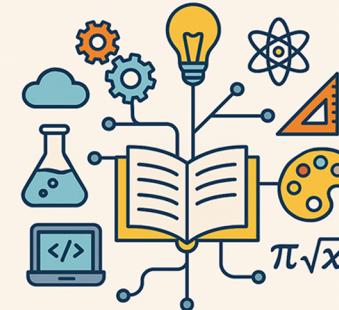
Κάθε ταινία ασχολείται με μια διαφορετική πτυχή της ένταξης:

- Ταυτότητα και έκφραση φύλου
- Πολιτισμικό υπόβαθρο και φυλετική ποικιλομορφία
- Ειδικές εκπαιδευτικές ανάγκες και συναισθηματική ευεξία

Οι ταινίες μικρού μήκους έδωσαν στους φοιτητές την ευκαιρία να συνδημιουργήσουν ουσιαστικές ιστορίες, να εκφράσουν τις απόψεις τους και να βιώσουν τη δύναμη του κινηματογράφου ως εργαλείο κοινωνικής ευαισθητοποίησης και ενσυναίσθησης.

Δείτε τις ταινίες στο κανάλι YouTube του έργου:

<https://www.youtube.com/@steamdive>



## Πρόγραμμα Σπουδών STEAMDIVE

Ένας οδηγός για συμπεριληπτική & δημιουργική εκπαίδευση STEAM

Το Πρόγραμμα Σπουδών STEAMDIVE είναι ένας πρωτοποριακός εκπαιδευτικός οδηγός που έχει σχεδιαστεί για εκπαιδευτικούς δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης, συντονιστές STEAM και εκπαιδευτές που εργάζονται σε ποικίλα μαθησιακά περιβάλλοντα. Αναπτύχθηκε σε συνεργασία των εταίρων από την Ελλάδα, την Πολωνία, την Πορτογαλία, τη Σερβία και την Τουρκία και υποστηρίζει την συμπεριληπτική και δημιουργική εκπαίδευση STEAM για μαθητές ηλικίας 13-18 ετών.

Το πρόγραμμα σπουδών είναι οργανωμένο σε επτά ενότητες που συνδυάζουν θεωρητικές γνώσεις με πρακτικά εργαλεία στην τάξη, καλύπτοντας θέματα όπως η επιστημονική έρευνα, η επίλυση προβλημάτων στον πραγματικό κόσμο, η κριτική σκέψη, η ψηφιακή αφήγηση, ο προγραμματισμός, η ρομποτική και η ενσωμάτωση της τέχνης στο STEM. Δίνει ισχυρή έμφαση στον ψηφιακό γραμματισμό, την πολιτισμική επίγεννωση και τη χρήση αναδυόμενων τεχνολογιών όπως οι χώροι δημιουργίας για την ενίσχυση προσαρμοστικών και συμπεριληπτικών διδακτικών πρακτικών.

Το Πρόγραμμα Σπουδών STEAMDIVE (διαθέσιμο για λήψη ως PDF σε πολλές γλώσσες) δίνει τη δυνατότητα στους εκπαιδευτικούς να καλλιεργήσουν τη δημιουργικότητα, τη διαπολιτισμική κατανόηση και την αναλυτική σκέψη στις σημερινές παγκόσμιες τάξεις.



## Εκπαιδευτικό Λογισμικό

Στο πλαίσιο του έργου STEAMDIVE, δημιουργήθηκαν δύο καινοτόμα ψηφιακά εργαλεία για την υποστήριξη της διαφορετικότητας και της δημιουργικότητας στην εκπαίδευση STEAM.

Το πρώτο, ο «**Καθρέπτης της Διαφορετικότητας**», είναι μια ζωντανή εμπειρία επανηγμένης πραγματικότητας που μεταμορφώνει τα χαρακτηριστικά του προσώπου των χρηστών για να προσομοιώσει διαφορετικές ταυτότητες φύλου ή φυλής, προωθώντας την ενσυναίσθηση και τον προβληματισμό σχετικά με τις προκαταλήψεις και τις διακρίσεις.

Το δεύτερο, με τίτλο «**Από τα Μαθηματικά στον Κυβισμό**», είναι ένα διαδραστικό εργαλείο τέχνης όπου οι χρήστες δημιουργούν ψηφιακούς πίνακες κυβιστικού στιλ μέσω γεωμετρικού σχεδιασμού και μαθηματικής λογικής, γεφυρώνοντας τις επιστήμες STEM και τις εικαστικές τέχνες.

Και οι δύο εφαρμογές προάγουν την συμπεριληπτική μάθηση, την αυτογνωσία και τη διεπιστημονική σκέψη τόσο για μαθητές όσο και για εκπαιδευτικούς.